**Nível 0**

* **Isqueiro**

**Tipo:** fogo, utilidade.

**Custo:** 1 ponto de mana.

**Alcance:** toque.

**Precisão:** Garantido.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Cria uma pequena chama em alguns dos polegares iluminando o local e unidades furtivas.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:**

**Flavor:**

**Design:**

**ID:**

* **Criar Fogueira**

**Tipo:** fogo, utilidade.

**Custo:** 2 pontos de mana.

**Alcance:** 2 metros.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Cria uma fogueira aconchegante permitindo o sono de unidades aliadas mesmo que em lugares exóticos ou inabitados.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:**

**Flavor:**

**Design:**

**ID:**

* **Criar Calor**

**Tipo:** fogo, utilidade, suporte.

**Custo:** 1 ponto de mana.

**Alcance:** toque.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Dissipa efeitos negativos de nível 2 ou inferior de uma unidade que sejam de gelo ou água.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:**

**Flavor:**

**Design:**

**ID:**

* **toque Incendiário**

**Tipo:** fogo, ofensiva.

**Custo:** 3 pontos de mana.

**Alcance:** toque.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Lança uma pequena rocha que causando 2 pontos de dano e reduzindo a agilidade do alvo em 1d6. A redução não é acumulativa.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:**

**Flavor:**

**Design:**

**ID:**

* **Seta de Fogo**

**Tipo:** fogo, ofensiva.

**Custo:** 3 pontos de mana.

**Alcance:** toque.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Dispara um projetil de fogo que causa 1d6, ou 1d8 se não for o primeiro acerto com essa habilidade.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:**

**Flavor:**

**Design:**

**ID:**

**Nível 1**

* **Faísca**

**Tipo:** fogo, efeito positivo.

**Custo:** 5 pontos de mana.

**Alcance:** toque.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** As próximas 2 habilidades causam 2 pontos de dano adicional e reduzem a próxima cura do alvo em 2 pontos.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:**

**Flavor:**

**Design:**

**ID:**

* **Conflagrar**

**Tipo:** fogo, ofensiva.

**Custo:** 6 pontos de mana.

**Alcance:** 10 metros.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Causa 2d6 pontos de dano, e um 1d6 adicional se o alvo sofreu dano de fogo no turno anterior que a fonte não seja conflagrar.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:**

**Flavor:**

**Design:**

**ID:**

* **Lançamento Explosivo**

**Tipo:** terra, utilidade, efeito positivo.

**Custo:** 3 pontos de mana.

**Alcance:** 2 x pontos de força em metros.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos.

**Descrição Objetiva:** Arremessa uma unidade, objeto ou estrutura de nível 1 ou inferior, causando 1d6 de dano ao alvo e o arremessado.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:**

**Flavor:**

**Design:**

**ID:**

* **Chama Guia**

**Tipo:** fogo, utilidade, controle de grupo.

**Custo:** 2 pontos de mana.

**Alcance:** toque.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Cria uma pequena chama flutuante que pode iluminar na escuridão, revelando unidades furtivas, armadilhas e trapaças, também podendo guiar caminhos já percorridos e aumentar a percepção do conjurador e aliados.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:**

**Flavor:**

**Design:**

**ID:**

* **Assopro Gêiser**

**Tipo:** fogo, controle de grupo, ofensiva.

**Custo:** 3 pontos de mana.

**Alcance:** 3 metros.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** boca.

**Descrição Objetiva:** Assopra uma poeira mágica que revela trapaças, armadilhas e furtivos.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:**

**Flavor:**

**Design:**

**ID:**

**Nível 2**

* **Impacto Abrasado**

**Tipo:** fogo, movimento, ofensiva.

**Custo:** 4 pontos de mana.

**Alcance:** pontos de agilidade em metros.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos.

**Descrição Objetiva:** Avança até uma distância corpo a corpo de uma unidade, estrutura ou objeto golpeando-o causando 2d6 de dano, mais 1d8 no fim do turno daquela unidade.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:**

**Flavor:**

**Design:**

**ID:**

* **Rastro Queimado**

**Tipo:** fogo, movimento, ofensiva.

**Custo:** 5 pontos de mana.

**Alcance:** toque.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** pés.

**Descrição Objetiva:** Ganha uma ação de movimento adicional nesse turno com 15 metros de distância adicional e causando 1d8 a todas unidades ou estruturas atravessadas.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Cozinhar**

**Tipo:** fogo, utilidade, execução.

**Custo:** 2 pontos de mana.

**Alcance:** 15 metros.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Pode remover venenos e efeitos mágicos de algum alimento ou líquido. Pode também ser usados em unidades de nível 1 ou inferior para executá-las.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Passos Quentes**

**Tipo:** fogo, movimento, ofensiva.

**Custo:** 6 pontos de mana.

**Alcance:** toque.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** pés.

**Descrição Objetiva:** Aumenta a agilidade e a velocidade de movimento em 3 metros por um turno. Se estiver enraizado ao invés disso, é purificado e recebe 5 de agilidade e velocidade, além de poder usar mais uma habilidade nesse turno.

Só pode ser usado uma vez por oponente.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Túnel de Fogo**

**Tipo:** fogo, utilidade, ofensiva.

**Custo:** 5 pontos de mana

**Alcance:** toque.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Cria uma passagem a uma estrutura ou unidade, causando 1d6 a estruturas e unidades próximas tanto na entrada quanto saída.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

**Nível 3**

* **Vórtice Ardente**

**Tipo:** fogo, ofensiva.

**Custo:** qualquer quantia de mana.

**Alcance:** raio de pontos de mana utilizadas em metros.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** corpo.

**Descrição Objetiva:** Convoca um tornado flamejante em volta do usuário causando a quantidade de pontos de mana utilizadas em dano a TODAS as unidades.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Cauda de Diabrete**

**Tipo:** fogo, utilidade, ofensiva.

**Custo:** 8 pontos de mana.

**Alcance:** pontos de força + 2 em metros.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Gera uma orbe de fogo que possui uma cauda que reduz ao longo do tempo. Quando essa cauda some a orbe explode violentamente causando 3d6 de dano. As unidades afetadas sofrem 3 de dano por 1d4 turnos.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Forjar a Fogo**

**Tipo:** terra, efeito positivo, utilidade.

**Custo de Mana:** 3 x grau do equipamento em mana.

**Alcance:** toque

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Cria um equipamento flamejante de grau 3 ou inferior que causa 1 de dano por turno ao usuário. As propriedades desse equipamento fazem o dano causado por Ignis ser aumentado em 3 pontos.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Queimar Neurônios**

**Tipo:** terra, efeito positivo, criação.

**Custo:** uma habilidade.

**Alcance:** não aplicável.

**Precisão:** garantido.

**Fonte:** cabeça.

**Descrição Objetiva:** Realizando uma troca com o próprio conceito de fúria, essa habilidade desabilita outra habilidade disponível para saciar a fome de destruição do usuário.

Recupera 4 x Nível da habilidade desabilitada em mana.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Familiar de fogo**

**Tipo:** água, utilidade, efeito positivo.

**Custo:** 3 x grau da criatura convocada, 1 ponto de mana para criaturas de grau zero.

**Alcance:** toque.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Convoca um familiar de Ignis de grau 3 ou inferior.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

**Nível 4**

* **Bombardeio**

**Tipo:** utilidade, terra, criação.

**Custo:** 15 pontos de mana.

**Precisão:** 8 no d20.

**Alcance:** 20 metros.

**Fonte:** mãos ou artefato.

**Descrição Objetiva:** Lança um ataque devastador que ocorre 1d8 vezes e causa 1d6 de dano por vez. Raio da explosão: 1d4.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Abraço Caloroso**

**Tipo:** fogo, ofensivo, utilidade.

**Custo:** 12 pontos de mana.

**Alcance:** toque.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** braços.

**Descrição Objetiva:** Abraça uma unidade e causando um dos efeitos a seguir:

Remove efeitos negativos e enraizamento do alvo.

Causa 5 de dano, imobiliza o alvo e o usuário por 1 turno não cumulativo e rola 1d2, caso o resultado seja 1, abraço caloroso é usado novamente sem custo de mana. (WIP)

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Cremação**

**Tipo:** fogo, ofensivo, execução.

**Custo:** 20 pontos de mana.

**Alcance:** 5 metros.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** mãos ou artefato

**Descrição Objetiva:** Quando o alvo estiver com 20% de sua vida máxima, o usuário avança em direção ao alvo e o executa. Se o alvo for executado a habilidade pode ser usada novamente no próximo turno sem custo de mana.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Ignição Espontânea**

**Tipo:** fogo, ofensivo.

**Custo:** 10 pontos de mana.

**Alcance:** 5 metros.

**Precisão:** 8 no d20.

**Fonte:** chão

**Descrição Objetiva:** Casta 3 setas de fogo mesmo quando silenciado ou atordoado.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Consumir Fogo**

**Tipo:** fogo, utilidade, efeito positivo, negação.

**Custo:** 25 pontos de mana.

**Alcance:** toque.

**Precisão:** garantido.

**Fonte:** mãos ou artefato

**Descrição Objetiva:** Devora habilidades próprias ou externas para recuperar metade do dano que seria causado em vida e mana. Além disso, o próximo ataque de Ignis do usuário causa 2 de dano adicional. Esta habilidade pode ser usada em qualquer momento do combate, mas apenas uma vez por rodada.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

**Nível 5**

* **Cólera de Salon**

**Tipo:** Fogo, ofensivo

**Custo de Mana:** 15 pontos de mana

**Alcance:** agilidade em metros

**Fonte:** corpo

**Precisão:** 12 no d20

**Descrição Objetiva:** realiza um salto em um alvo válido aplicando um marcador de Atordoamento, esse efeito é garantido.

Se esta habilidade tiver sucesso você pode remover metade de seus pontos de vida para causar o mesmo dano em um raio igual a sua força.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** Nakuras

**ID:** id

* **Brasa Cegante**

**Tipo:** Fogo, Utilidade

**Custo de Mana:** 13 pontos de mana

**Alcance:** toque

**Fonte:** alvo

**Precisão:** 5 no D20

**Descrição Objetiva:** abençoa uma unidade aumentando sua esquiva e precisão em 5. Esse efeito dura 1d8 turnos e é interrompido quando sofrer qualquer dano.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** Nakuras

**ID:** id

* **Sede de Sangue**

**Tipo:** Utilidade, fogo

**Custo de Mana:** 50 pontos de mana

**Alcance:** toque

**Fonte:** corpo

**Precisão:** 10 no d20

**Descrição Objetiva:** suas próximos ações ou efeitos que causarem danos agora causam um mínimo de 10 pontos de dano. Perde pontos de vida igual a um d12 para cada ação durante esse efeito. A cada final de turno você pode dissipar esse efeito.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** Nakuras

**ID:** id

* **Face do Diabo**

**Tipo:** Utilidade, fogo

**Custo de Mana:** 10 pontos de mana

**Alcance:** 30 metros

**Fonte:** rosto

**Precisão:** superior a habilidade ou ação afetada

**Descrição Objetiva:** anula a habilidade ou ação de algum alvo. Pode ser feito fora do seu turno, podendo ser conjurada mais de uma vez no mesmo combate se todos os seus usos forem efetivos.

Os alvos precisam ter visão de você.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** design

**ID:** id

* **Até Virar Cinzas**

**Tipo:** Fogo, ofensivo

**Custo de Mana:** 15 pontos de mana

**Alcance:** 30 metros

**Fonte:** mãos

**Precisão:** 8 no D20

**Descrição Objetiva:** neste turno você pode realizar mais um d6 de habilidades de fogo ou ataques. Essas ações causam mais 5 pontos de dano e se caso alguma for inefetiva o efeito é interrompido.

**(Informações opcionais)**

**Descrição Fantasiosa:** descrição

**Flavor:** flavor

**Design:** Nakuras

**ID:** id